

karmlia™

РОССИЙСКАЯ ТОРГОВАЯ МАРКА,
ПОД КОТОРОЙ ВЫПУСКАЕТСЯ НАСТОЛЬНАЯ
ТРАНСФОРМАЦИОННАЯ ИГРА **КАРМАЛИЯ**

ПРОЕКТ ПРЕДСТАВЛЯЕТ
ИДЕЙНЫЙ ВДОХНОВИТЕЛЬ
И АВТОР ИГРЫ **КАРМАЛИЯ**



АЛЕКСЕЙ РОДИЧЕВ

ВЕЧНЫЙ ПОИСК



ОГРОМНОЕ КОЛИЧЕСТВО
ЛЮДЕЙ НАХОДИТСЯ В
ПОСТОЯННОМ ПОИСКЕ
СВОЕГО ПРЕДНАЗНАЧЕНИЯ
С ЦЕЛЬЮ САМОРЕАЛИЗАЦИИ

ЧЕЛОВЕК ТРАТИТ ГОДЫ ЖИЗНИ И
БОЛЬШОЕ КОЛИЧЕСТВО ДРУГИХ
РЕСУСОВ, ЧТОБЫ НАЙТИ СЕБЯ,
ПОВЫСИТЬ КАЧЕСТВО ЖИЗНИ,
СТАТЬ УСПЕШНЫМ И СЧАСТЛИВЫМ

КАРМАЛИЯ

ПОМОГАЕТ НАХОДИТЬ
ВАРИАНТЫ РЕШЕНИЯ
ЖИЗНЕННЫХ ТРУДНОСТЕЙ

ПОЗВЛЯЕТ ПОЛУЧИТЬ
ПОДСКАЗКИ НА ПУТИ
ДОСТИЖЕНИЯ ЦЕЛЕЙ

САМОСТОЯТЕЛЬНО !!!

БЕЗ

КУРСОВ / ТРЕНИНГОВ / МАРАФОНОВ



МЫ В ТРЕНДЕ



В ЭТОМ УЖЕ УБЕДИЛИСЬ
НАШИ ДРУЗЬЯ, ПАРТНЕРЫ,
КОЛЛЕГИ И КЛИЕНТЫ

ВЫПУСТИВ ДВА ТЕСТОВЫХ
ТИРАЖА НАШИХ ИГР, МЫ
УСПЕШНО ПРОДАЕМ ИХ
ЦЕЛЕВОЙ АУДИТОРИИ,
А ТАКЖЕ ЭКСПЕРТАМ
ПО ИГРОПРАКТИКЕ

НАШИ ИГРЫ ПРЕДСТАВЛЕНЫ НА **WILDBERRIES**

ПАРА/НОРМАЛИЯ

МЫ РАЗРАБАТЫВАЕМ
ТРАНСФОРМАЦИОННЫЕ
ИГРЫ ДЛЯ ЗАКАЗЧИКА
ОТ МАКЕТОВ ДО ТИРАЖА

ПАРА/НОРМАЛИЯ

ЭТО ИГРОВОЙ КВЕСТ
ДЛЯ ПАРЫ В ОТНОШЕНИЯХ,
В КОТОРЫХ ОБА ЧЕЛОВЕКА
СТРЕМЯТСЯ К УГЛУБЛЕНИЮ
ВЗАИМОПОНИМАНИЯ



ЖИЗНЬ – ЭТО ИГРА



СЦЕНАРИЙ ИГРЫ **ОТРАЖАЕТ** СЦЕНАРИЙ ЖИЗНИ

ЛИЛА

ИГРА **КАРМАЛИЯ** СОЗДАНА
ПО МОТИВАМ ДРЕВНЕЙ
ВЕДИЧЕСКОЙ ИГРЫ **ЛИЛА**

ЛИЛА СТАЛА ОЧЕНЬ
ПОПУЛЯРНОЙ ИГРОЙ
ЗА КОРОТКОЕ ВРЕМЯ И
УЖЕ ПРОДАЕТСЯ В СЕТИ
КНИЖНЫХ МАГАЗИНОВ
БУКВОЕД





KARMALIA

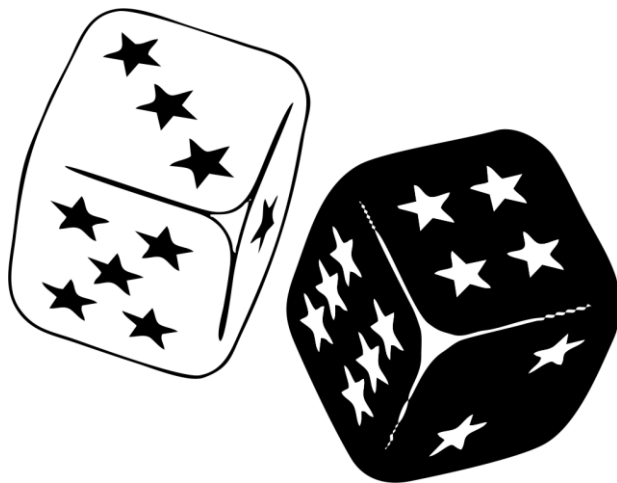
ИННОВАЦИОННЫЕ МЕТОДИКИ
УНИКАЛЬНОЕ ОФОРМЛЕНИЕ
УВЛЕКАТЕЛЬНЫЙ СЮЖЕТ
КОСМИЧЕСКИЙ ДИЗАЙН
ПРОСТЫЕ ПРИНЦИПЫ

УНИКАЛЬНОЕ НАЗВАНИЕ И
ГЛОБАЛЬНАЯ КОНЦЕПЦИЯ
НОВОГО ИГРОВОГО КВЕСТА С
ПРИМЕНИМЫМИ В ЖИЗНИ
ЧЕЛЛЕНДЖАМИ

ПОКАЗАТЕЛИ

ОБЪЕМ РУССКОЯЗЫЧНОЙ
ЦЕЛЕВОЙ АУДИТОРИИ
СОСТАВЛЯЕТ ОКОЛО
2.000.000 ЧЕЛОВЕК

ЦЕЛЬ НА **2025** ГОД
ВЫПУСТИТЬ **30.000**
ЭКЗЕМПЛЯРОВ ИГРЫ
КАРМАЛИЯ



ПЛАНИРУЕМАЯ ВЫРУЧКА ОТ
ПРОДАЖИ ОСНОВНЫХ
ПРОДУКТОВ В
2025 ГОДУ
236.000.000 ₽

ПЛАНИРУЕМАЯ ВЫРУЧКА ОТ
ПРОДАЖИ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ
ПРОДУКТОВ В **2025** ГОДУ
118.000.000 ₽

ПЛАНИРУЕМАЯ ПРИБЫЛЬ
ИНВЕСТИТОРОВ В **2025** ГОДУ
88.000.000 ₽



SATI
ETHNICA

МАРКЕТИНГ

ОСНОВНЫЕ ТОЧКИ КАСАНИЯ
С ЦЕЛЕВОЙ АУДИТОРИЕЙ
И КАНАЛЫ ПРОДАЖ ИГР

БЛОГЕРЫ
ФЕСТИВАЛИ
МАРКЕТ ПЛЭЙСЫ
ЛИДЕРЫ МНЕНИЙ
СОЦИАЛЬНЫЕ СЕТИ

ИНВЕСТИЦИИ

ДЛЯ ПОЛНОЦЕННОЙ
РЕАЛИЗАЦИИ ПЛАНА
НА **2025** ГОД
НЕОБХОДИМЫ ИНВЕСТИЦИИ
В РАЗМЕРЕ **35.000.000 ₽**

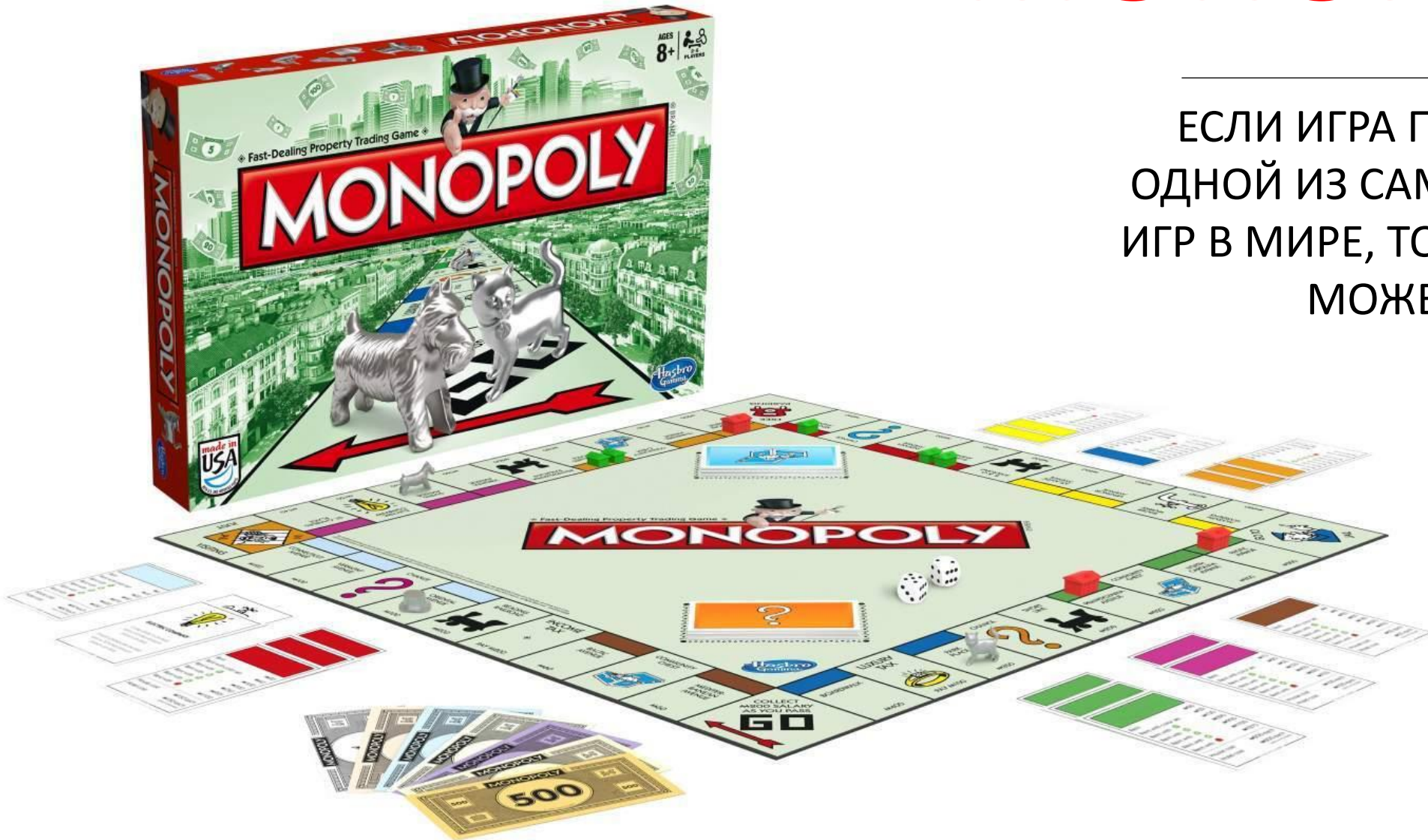
ВОЗМОЖНЫ ДВА ТРАНША ПО
15.000.000 ₽ НА ДВА ТИРАЖА И
5.000.000 ₽ НА МАРКЕТИНГ И
РАЗРАБОТКУ ПРИЛОЖЕНИЯ



СРОК ОКУПАЕМОСТИ **1,5 ГОДА**

МОНОПОЛИЯ

ЕСЛИ ИГРА ПРО **ДЕНЬГИ** СТАЛА
ОДНОЙ ИЗ САМЫХ ПОПУЛЯРНЫХ
ИГР В МИРЕ, ТО ИГРА ПРО **КАРМУ**
МОЖЕТ СТАТЬ НЕ МЕНЕЕ
ПОПУЛЯРНОЙ!



СВЕРХЗАДАЧА

ЧЕРЕЗ ИГРОВУЮ МОДЕЛЬ
ПОВЫСИТЬ ОСОЗНАННОСТЬ
ДЛЯ ПРИНЯТИЯ ОТВЕТСТВЕННОСТИ
ЗА ПРОИСХОДЯЩИЕ СОБЫТИЯ

ПРИНЯТИЕ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ВЕДЕТ К
СМИРЕНИЮ И ПРОСТОТЕ, К ЗДОРОВОЙ
САМООЦЕНКЕ, К ПОНИМАНИЮ ДРУГИХ
ЛЮДЕЙ, А ТАКЖЕ ВЗАИМОУВАЖЕНИЮ

ПРИГЛАШАЕМ К СОТРУДНИЧЕСТВУ ОСОЗНАННЫХ
ПРЕДПРИНИМАТЕЛЕЙ, ЖЕЛАЮЩИХ ПОВЛИЯТЬ НА
УРОВЕНЬ ОСОЗНАННОСТИ И МОТИВАЦИИ ЛЮДЕЙ

МИССИЯ ПРОЕКТА

ЖИВИ ИГРАЮЧИ!

8 931 525 0 252



KARMALIA.SPACE

karmlia™

ЧЕЛОВЕК РОЖДЕН ДЛЯ ВЕЛИКИХ ДЕЛ,
КОГДА У НЕГО ХВАТАЕТ СИЛ
ПОБЕЖДАТЬ СЕБЯ САМОГО

